

## 2020 嘉義市 AIoT 創客松設計應用競賽競賽辦法

**專業自造者 +1**  
**Maker In Chiayi**  
智慧科技大躍進，嘉速我們的生活

► 報名時間  
即日起~2020.07.24

► 初選資料截止  
即日起~2020.08.03

主辦單位 | 嘉義市政府 | 執行單位 | MAKERPRO  
自造達人社群媒體平台

### 一、競賽主題：

智慧科技大躍進，嘉速我們的生活：我們出生所在的城市鄉鎮其實蘊藏著無數的問題，像是交通安全問題、空氣污染、水電資源匱乏亦或是醫療資源稀少等，以上都是我們正面臨或未來可能發生的。然而，如何透過智慧化科技解決在地問題，本競賽期望參賽者從城市中正面臨的問題進行著手，透過機械、程式、AI 數據分析、影像辨識等工具，為自己的生活創造更加便利且舒適的環境。歡迎對 AIoT 創客松設計應用競賽有興趣的學生和創新自造團隊一同「嘉」速我們的生活。

以下為主題參考，勿侷限於此，只要是在城市內所遇到的，都歡迎你結合自身專業技能，為大眾解決這些問題：

1. 智慧醫療：透過大數據分析即早發現病患徵兆的檢測 APP

2. 智慧農業：結合影像辨識與機械手臂讓溫室農場節省人力
3. 無人機/機器人：透過無人機來審視與控管農田的含水量以及光照指數
4. AI 影像辨識：利用影像辨識來偵測車流量以控制街道上的號誌
5. 智慧工廠：將機械手臂自動化應用在傳統製造業工廠中，減少勞動人口

## 二、參賽資格：

物聯網相關應用領域或具 AIoT 創新實作能力人才，惟每隊需至少有一名成員

符合下列條件之一：

1. 設籍嘉義市
2. 正在雲嘉嘉南地區之大專院校就讀之學生或是新創團隊

## 三、參賽限制：

1. 共招收隊伍 30 隊以上，個人或團體報名皆可，每隊人數上限為 5 人，個人報名者可透過工作坊媒合組隊，以達到隊伍資格，每隊需設隊長 1 人擔任  
活動聯繫窗口
2. 若參賽隊伍超出太多，在以符合參賽資格為條件的前題下，以完成報名時間之先後來做為入選團隊確認之順序。

#### 四、競賽流程：

本競賽分為初選與決選，初選期間包含兩場次實作工作坊課程，評比團隊在實作實力與活動參與度的分數，進入決選隊伍可參與兩場實作教育訓練、兩場線上顧問輔導以及最終的 Demo Day 決賽暨成果發表。



##### 1. 初選：

- 初選組隊報名截止 (7/24)
- 工作坊 (7/31)：

兩場次工作坊報名截止日為 (7/24)，請組隊報名時填寫可參與的工作坊場次，主辦方將依報名先後優先篩選團隊分梯次進行。

時間	7/31(五)
9:30 - 10:00	報到
10:00 - 12:00	從感測、通訊到雲平台分析的 IoT 系統建置介紹
12:00 - 13:00	午餐與交流時間
13:00 - 15:00	AIoT 開發環境與應用案例探討
15:00 - 15:20	中場休息
15:20 - 16:00	作品發想交流、相互組隊

(主辦單位保留議程更動之權利)

- 初選書面資料截止收件 (8/3) :

請欲組隊報名參與競賽的團隊於 8/3(一)上傳初選書面資料

- 公布進入決選名單 (8/10) :

將於 [嘉義市 AIoT 創客社群網站](#) 公佈入選名單



## 2. 決選

- 實作教育訓練 (8/14、8/28) :

時間	第一場次(8/14)	第二場次(8/28)
13:00 - 13:30	報到	報到
13:30 - 15:30	AI 應用開發加速工具 平台介紹	AI 大數據與機器學習的應用
15:30 - 15:50	中場休息	中場休息
15:50 - 16:30	顧問諮詢	顧問諮詢

(主辦單位保留議程更動之權利)

- 線上顧問輔導 (9/9、9/11) :

時間	第一場次(9/9)	第二場次(9/11)
13:30 - 16:30	各組進行專案實作，針對各團隊需求安排不同領域專家業師，給予客製化輔導建議	

(主辦單位保留議程更動之權利)



- Demo Day 成果展示暨發表 (10/17) :

時間	內容
13:00 - 13:30	報到
13:30 - 13:40	活動開場、主辦單位致詞
13:40 - 15:40	團隊作品發表 & 評審問答
15:40 - 15:50	休息與交流
15:50 - 16:10	頒獎
16:10 - 16:30	會後交流時間

## 預定競賽時程

時間	活動項目	說明
109/7/24(五)	初選組隊報名截止	個人與團體報名皆可。個人報名可透過工作坊會後進行組隊
109/7/31(五)	工作坊	將針對 AIoT 的應用與基本架構將開設上下午兩場工作坊，讓參與團隊對提案更有方向

109/8/3(一)	初選資料截止收件	初選將會透過此書面資料進行評分作業，參與團隊請於期限內填妥相關資料
109/8/10(一)	公布初選名單 (10 隊)	將於嘉義市 AIoT 創客社群網站公佈 10 隊入選名單
109/8/14(五)	實作教育訓練第一場	為了提升各隊成果展示，將為參與團隊邀請業界講師，開設相關實作教育訓練課程，加深團隊在各領域方向的認識，並提供實質協助，或是為團隊解惑
109/8/28(五)	實作教育訓練第二場	
109/9/9(三)	線上顧問輔導第一場	兩場線上顧問輔導，顧問將會手把手的為團隊解決問題或是給予回饋，協助作品朝 Demo 實踐
109/9/11(五)	線上顧問輔導第二場	
109/9/21(一)	線上投票開始	網路投票分數將納入決選的評分占比中，可多多向親朋好友推薦你的作品。
109/9/28(一)	線上投票截止	
109/10/17(六)	Demo Day 成果發表	將邀請入選的 10 組團隊進行實體作品的展示和簡報介紹，成果發表會現場將設有現場人氣票選，並邀請多位業界專家擔任評審。

## 評分方式

### 1. 初選(取 10 組團隊進入決選)：

項目	說明	比例
工作坊出席率和書面資料完整性	期望透過工作坊來充實團隊的書面資料，因此除了書面資料的完整性，也會將工作坊出席率納入參考	15%
作品可行性	將評估團隊技術能力、投入時間和成本，其提案可於 10-12 週內完成並產出可以展示的應用原型 (Prototype)	30%
作品完整度	從發想、架構設計與實際應用層面，整體提案之完整度。	25%
作品創意性	對於提案之獨到創意思考，有助於點亮提案的特點	25%
團隊成員多元性	期望團隊由各領域成員組成，包含軟硬體設計、產品發想、行銷策略等人才	5%

## 2. 決選：

項目	說明	比例
網路投票	入選之 10 組團隊上傳其作品於嘉義市 AIoT 網站投票專區，進行線上人氣票選，每日投票皆須使用 email 帳號登入，每日無法對同一隊重複投票。	10%
現場人氣	Demo Day 成果發表演場會進行人氣投票，參與人員有 2 次投票機會，不可重複投票。	20%
評審分數	評審將依創意性、可行性、技術特色、完成度、市場發展潛力等來作為評分依據	70%

## 獎勵方式

進入決賽隊伍將獲得以下獎項：

1. 第 1 名：新台幣 8 萬元整
2. 第 2 名：新台幣 5 萬元整
3. 第 3 名：新台幣 3 萬元整
4. 佳作 3 隊：每隊新台幣 1 萬元整
5. 進入決賽：其餘四隊，每隊新台幣 3,500 元整
6. 得獎團隊每隊頒發得獎證明，進入決選者每人頒發參賽證明。

## 注意事項

1. 本競賽的目標是要從創意發想到實際作出可以展示的應用原型 (Prototype) ，由於競賽時間有限，提案應注意其 10-12 週內可驗證展示的可行性。
2. 作品嚴禁抄襲，已發表於其他競賽之作品不可延用，如需二次利用，請確切說明二次利用所進行的差異調整和進階作品展示，如無遵守以上原則，主辦單位將視情況取消其競賽資格。
3. 入選決選之各隊伍需在指定時間內將參賽專案內容上傳至嘉義市 AIoT 創客社群網站，否則將喪失決選資格，以利主辦單位進行線上投票專區的架設。
4. 競賽決賽前三名團隊有義務參加本年度成果發表會，發表參賽心得與展示得獎作品。